

Bediening online biljartscorebord

BEDIENINGSCODES VOOR HËT ONLINE BIJARTSCOREBORD, DISCIPLINE CARAMBOLE



Scorebord moet op 0 staan

Toets / code	Uitvoering
* (sterretje)	Draai de namen boven en beneden om.
Huisnaamcode* (sterretje)	Toon de huisnaam van de speler. Aanmaken op de site via Licentiehouder met uw pincode.
0/ (slash)	Open het menu met nog niet gespeelde competitiewedstrijden (BiljartPoint en OnzeStanden) van de lokaliteit.
1/ (slash)	Open het menu met nog niet uitgespeelde KNBB PK-evenementen.
- (min)	Halve beurt terug.
+ (plus)	Verhoog de lopende serie met 1.
Getal- (min) of getal+ (plus)	Stel het aantal te maken caramboles voor de spelersnaam in (maximaal 350). Alleen bij vrije partijen of interne evenementen waar het niet is ingevuld.
xy/	x = seriemodus vervangen door: 1 bedient met het toetsenbord, 2 met de presenter en 0 schakelt uit. y = klok vervangen door: 1 bedient met het toetsenbord, 2 met de presenter en 0 schakelt uit. 99/ toont uitleg op het scherm. De klok is alleen beschikbaar op de grote matchtafel bij officiële KNBB-wedstrijden waarbij deze verplicht is. Dit gaat weg uit het scorebord, verhuist naar Licentiehouders > Instellingen binnenkort op de site achter uw pincode per tafel in te stellen.
0- of 0+	Zoom het beeld in of uit. Het scorebord moet op thuis/gasten staan. Vast te zetten in Licentiehouders > Instellingen binnenkort op de site achter uw pincode per tafel in te stellen of resetten.
04, 05, 06, 010 ENTER	Toon de inspeeltijd van respectievelijk 4, 5, 6 of 10 minuten als aflopende klok.
0*	Interne evenementen menu. Aanmaken/onderhouden op de site via Licentiehouder > Evenementen met uw pincode.
x00* (x = cijfer plushuisnaamcode)	Spelersmenu van het interne evenement.
444 ENTER	Herstel menu. Laden/herstel vorige partijen, maximaal 9.
555 ENTER	Zet de setmodus AAN of UIT. Als AAN: altijd zonder nabeurt, maximaal 9 sets per speler (best of 17).
xxxx- (min) of xxxx+ (plus)	xxxx=vervangen door bondsnummer van acquit- (min), nabeurt+ (plus). Wordt gezocht naar KNBB en andere prefix van verbonden collega organisaties op BiljartPoint. Als de naam gelijk is dan krijgt u een popup keuze menu.

Als scorebord wel of niet op 0 staat

Toets / code	Uitvoering
ENTER of getal ENTER	Schrijf een halve beurt bij; zonder getal is de score nul.
- (min)	Verlaag de lopende serie met 1, mits niet nul, dan halve beurt terug.
+ (plus)	Verhoog de lopende serie met 1.
BackSpace (BS) ←	Verwijder de laatst ingevoerde toetsaanslag, als er al iets is ingevoerd.
/ (slash) en . (punt) of (del)	/ (slash) wijzigt de spelsoort van beide spelers; . (del) wijzigt alleen de spelsoort van de onderste speler. Kan alleen bij vrije partijen, anders fixed.
000 ENTER	Met partij op het bord. Zet het scorebord op nul, namen blijven staan. Zonder partij op het bord, herstart het scorebord en toon informatie: scorebordversie, browserversie, device-id, IP-adres, tafelnummer enz.
00000 ENTER	Zet het scorebord geforceerd op nul. De wedstrijd wordt niet opgeslagen en gaat niet naar het wedstrijdformulier.
666 ENTER (onder constructie)	Huidige tellijst, als bord op nul staat dan het tellijsten menu van voorgaande partijen.
777 ENTER	Wedstrijdstanden menu. Toont gespeelde stand van een competitiewedstrijd. Als competitiewedstrijd geladen is en minstens één gespeelde partij, dan huidige tussen- of eindstand.
888 ENTER	Ga direct naar de ingestelde inactiviteitsweergave.
888x ENTER	Stel het gedrag bij inactiviteit in. Deze instelling blijft per tafel bewaard. 888, x vervangen door: 1 toont geüploade afbeeldingen. 888, x vervangen door: 2 toont standen, het speelschema van competitie-wedstrijden. Indien BiljartPoint dan ook moyennelijst en meest waaedevolle speler. 8889 doet niets bij inactiviteit. Dit gaat weg uit het scorebord, verhuist naar Licentiehouders > Instellingen binnenkort op de site achter uw pincode.
999 ENTER	Herstart het scorebord en toon informatie: scorebordversie, browserversie, device-id, IP-adres, tafelnummer enz.
999 / (onder constructie)	Herstart de Chrome-browser, dat is identiek aan stroom eraf en er weer op. En om het cache geheugen op te schonen.

Het scorebord zal altijd starten met het laatste wat op het bord staat. Of heeft gestaan, ook bij een stroomonderbreking. M.u.v. van een netwerkstoring van welke aard ook, dan het laatst bekende wat op de server staat. Met de nieuwst micro sd-kaart versie welke binnenkort uitkomt, zal met een internetstoring de laatste partij toch bewaard blijven op de SBbox zelf.

De uitgebreide handleiding ontvangt u binnenkort.